



Pollub Nauczanie!
nowoczesna edukacja, kreatywny uczeń, innowacyjny inżynier



SZCZEGŁÓWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Dot. Zapotrzebowania na Zakup IPD do zajęć: "Gry sieciowe i myślenie strategiczne"
Komplet 3 gier (Civilization VI PL + Cities: Skylines PC + Twierdza) na potrzeby realizacji zadań w ramach projektu: „Pollub nauczanie! Nowoczesna edukacja, kreatywny uczeń, innowacyjny inżynier”, nr umowy: POWR.03.01.00-00-KN56/18-00, zad.1, poz.8. Liczba sztuk: 15.

- **Gra Twierdza: Krzyżowiec 2 + Legendy**

Producent	Firefly Studios
Wydawca	Firefly Studios
Seria gier	Twierdza
Silnik	Vision
Gatunek	strategiczna gra czasu rzeczywistego
Tryby gry	gra jednoosobowa, gra wieloosobowa
Kategorie wiekowe	PEGI: 12+

Twierdza Krzyżowiec:

Druga odsłona popularnej strategii w konwencji RTS z rozbudowanymi elementami ekonomicznymi studia FireFly. Tytuł ponownie zabiera nas na pola bitewne Bliskiego Wschodu w epoce krucjat, oferując zarazem ulepszoną oprawę graficzną oraz szeroki wachlarz nowych jednostek, map i planów zamków.

Twierdza Legendy:

Twórcy gry wprowadzili sporo nowości w stosunku do poprzednich części gry:

- Trzy odrębne kampanie, w sumie 24 misje
- Możliwość gry trzema różnymi frakcjami: King Arthur, Dietrich von Hildebrand, Vlad Dracul

WYDZIAŁ PODSTAW TECHNIKI POLITECHNIKI LUBELSKIEJ

ul. Nadbystrzycka 38, 20-618 Lublin, tel.: (81) 53-84-673, e-mail. wpt.sekretariat@pollub.pl



Rzeczpospolita
Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny





Pollub Nauczanie
nowoczesna edukacja, kreatywny uczeń, innowacyjny inżynier



- 24 nowe jednostki (np. Green Dragon, Merlin, Giant, Ice Queen, Vampiric Creeper, Werewolves)
- Nowe jednostki oblężnicze (np. Werewolf Launchers, Stake Hurlers, Dragon Harpoons)
- Edytor map umożliwiający tworzenie nowych pól bitewnych przy użyciu trzech różnych scenarii

Tryby gry:

Legends Campaign - Gra w trybie kampanii, w której zachowana jest ciągłość fabuły. Trzy frakcje do wyboru i odpowiednio trzy poziomy trudności - Easy, Medium, Hard. Wyższe poziomy odblokowują się w trakcie wykonywania misji na poziomie Easy. Zadania, które gracz musi wykonać można podzielić na dwa typy: te, w których ma możliwość wytwarzania jednostek wraz z całym zapleczem zamkowym oraz te - bez możliwości produkcji nowych jednostek i rozbudowy zamku.

The Legends Trails - trzy poziomy trudności, na każdym do przejścia po kilka misji (praktycznie w każdej należy zabić wrogiego Lorda). W razie potrzeby można skorzystać z opcji "Use a Chicken", która pozwala na ominięcie danej misji.

Custom Skirmish - tryb, w którym gracz może zdefiniować warunki gry i zwycięstwa, wybrać mapę, liczbę przeciwników.

User Maps - umożliwia grę na mapach stworzonych przez innych graczy

Tutorial - krótkie wprowadzenie w sztukę budowania zamków

WYDZIAŁ PODSTAW TECHNIKI POLITECHNIKI LUBELSKIEJ

ul. Nadbystrzycka 38, 20-618 Lublin, tel.: (81) 53-84-673, e-mail. wpt.sekretariat@pollub.pl



Rzeczpospolita
Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny

